



PRUEBAS VÉRTIGO SENIOR

Las Pruebas Vértigos se llevarán a cabo sólo por los alumnos de SENIOR (9th to 12th grade)

Estas deberán ser entregadas a Miss Francesca en un pendrive el día miércoles 23 de noviembre, a las 12:00 hrs.

- Un grupo de a lo menos 10 integrantes de la alianza debe grabar un “remake” del video musical “Thank u next” - Ariana Grande (incluyendo lip sync de la canción). (4pts)
- Grabación de 2 parejas, de distinto curso, bailando cueca (canción completa) en la cima del Cerro San Cristóbal. (4pts)
- Sacar 2 fotos con famosos actuales. Cada foto debe ser con un grupo de mínimo 3 integrantes de la alianza. Cada foto con distintos integrantes. (2pts)
- Sacar 3 fotos de 3 estatuas de personajes históricos importantes para nuestro país. En la foto debe aparecer mínimo un integrante de la alianza. Se penalizará cualquier tipo de photoshop. (1pts por foto)
- Un grupo de a lo menos 10 integrantes de la alianza, deberá grabarse haciendo una actividad de ayuda comunitaria que tenga que ver con el Cuidado del Medio Ambiente. Esta actividad debe ser de toda la actividad y debe tener un impacto que permanezca en el tiempo. (2pts.)
- Vestir a un maniquí de alguna tienda con el uniforme del colegio y sacar una foto de este junto con 3 integrantes de la alianza. (3pts)
- Sacar 5 fotos con 5 ex-alumnos distintos (previos a la generación 2022 / no cuentan egresados del 2022) (2pts)
- Secuencia de 10 años seguidos en monedas de 10 pesos (2pts)
- Traer un saludo dedicado a la alianza de algún influencer (1pts)
- Traer una negrita (la alianza debe entregar una chokita con nombre antiguo: negrita.) (2pts)
- Reto máquina del tiempo “Lista de objetos tecnológicos retro”: la alianza debe presentar un cassette, una cinta vhs, un personal estereo o reproductor mp3, un control de consola (anterior a play 3) y un mouse de computador con bolita (abajo). (3pts)
- 3 fotos de mascotas de la alianza diferentes disfrazadas de algún personaje del estudio asignado. (1pts)
- Confeccionar una credencial de acceso para el rector, como si fuera trabajador del estudio de la alianza. (Tiene que tener: foto, nombre, cargo, logo, fecha de nacimiento, firma y huella. Diseño referente a la temática) (3pts)

Gana la alianza que más puntos acumule, a la cual se le dará el puntaje correspondiente (3000 / 2000 / 1000 pts)

Semana del Colegio Saint Andrew 2019

COORDINACIÓN: CEA, Miss Francesca, Departamento de Psicología y psicopedagogía y Pastoral.

TEMAS DE ALIANZA: Disney, Warner Bros, Dream Works

Sábado 19 nov. y Domingo 20 nov.

Horario	Actividad	Requisitos/Reglas	Evaluación	Evaluable Responsable	Puntaje
10:00	Partido de fútbol papás (Fecha doble)	<ul style="list-style-type: none"> - Partidos de 15 minutos por lado. - Los equipos deben estar constituidos por un mínimo de 5 papás, padrastros o profesores (no se aceptará ningún otro familiar). <p>(*) Las nóminas de los jugadores deberán ser entregadas el día jueves 17 de noviembre, antes de las 17:00 hrs., a través del grupo de whatsapp de "Jefes de Alianzas".</p>	Equipo que gane el campeonato.	Árbitro	1º: 6000 2º: 4000 3º: 2000

TEMAS DE ALIANZA: Disney, Warner Bros, Dream Works

Miércoles 23 de Noviembre

Horario	Actividad	Requisitos/Reglas	Evaluación	Evaluable Responsable	Puntaje
8:15 a 8:50	Oración de inicio	<ul style="list-style-type: none"> - A cada alianza se le asignará la oración de alguna de las mañanas de la Semana del Colegio. - Pastoral les entregará el tema y material de dicha oración, pero cada alianza debe presentarlo de manera original, enfatizando en los valores de nuestro colegio. 	Criterios de evaluación: originalidad, relación con el tema asignado y participación.	Pastoral RÚBRICA	1º: 3000 2º: 2000 3º: 1000
ANIMADORES		<p>Cada alianza deberá presentar una pareja de apoderados, caracterizada de su alianza, animará durante 30 a 40 minutos la Noche Leona.</p> <p>El día viernes 18, a las 12:00 hrs., se les entregará el programa impreso completo de la Noche Leona, para que puedan preparar la animación.</p>	Prueba que se evalúa solo por su cumplimiento (presentación de la pareja de animación).		4000 pts.
19:00	Performance de presentación de la alianza	<ul style="list-style-type: none"> - Presentación de toda la alianza por medio de la familia real: principitos (pareja de Junior), príncipes (pareja de Senior) y reyes (pareja de papás). - Este baile debe tener relación con el tema y debe durar entre 3 a 5 minutos. - La idea es que este baile incorpore la participación de <u>todo</u> el público de la alianza. - Debe terminar con la participación de todo el público de la alianza (grito por alianza) y con un breve mensaje de la Familia Real (recalcando los valores del colegio) que motive a participar de 	Se evaluará la puesta en escena, la relación con el tema, la organización, la participación de todos y el vestuario. RÚBRICA	Jurado CEA	1º: 4000 2º: 3000 3º: 2000

		todas las actividades de la Semana del Colegio de forma limpia y respetuosa.			
19:45	Presentación de Marco Selfie por alianzas	<ul style="list-style-type: none"> - Cada alianza deberá presentar un marco selfie representativo de su tema, que deberá estar disponible en su stand (en el lugar asignado en el gimnasio), para sacar fotos durante la Semana del Colegio. - Características del marco: Medidas: 110 cm. por 90 cm. Materiales: madera o cartón piedra (resistente). Decoración: que refleje que fue hecho a mano. - Los animadores deberán explicar la función del marco durante la Semana del Colegio, haciendo referencia a que el sábado se realizará la prueba de la mejor foto tomada con este marco. 	RÚBRICA	Jurado	1º: 4000 2º: 3000 3º: 2000
20:00	Karaoke temático	-Cada alianza debe realizar una presentación imitando a un artista determinado, cantando una canción que forme parte de la temática de la alianza. (soundtrack de película)	Gana la alianza con mejor performance e imitación.	Jurado CEA	1º: 3000 2º: 2000 3º: 1000
20:30	La carrera de la ropa <i>(Esta prueba se realizará solo si el horario lo permite)</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Cada alianza debe presentar 5 participantes: 1 de junior, 1 de Senior, 2 apoderados y 1 profesor. - Frente a cada barra, se pondrán 4 mesas como los vértices de un cuadrado. En cada una, cada alianza debe poner prendas de ropa que uno de los apoderados se irá colocando durante 3 minutos, de la forma más rápida posible y corriendo de un vértice a otro. - Las prendas de ropa deben ser provistas por la misma alianza. - Los otros concursantes deben ir vistiéndolo cada vez que llegue a su mesa. 	Ganará la alianza que tenga al apoderado que se ponga más prendas de ropa durante los 3 minutos.	Jurado CEA	1º: 3000 2º: 2000 3º: 1000
21:00	Mimo cinematográfico	- Cada Alianza debe presentar 4 participantes: 1 apoderado. 1 senior, 1 junior y 1 profesor. Estos deberán posicionarse frente a la barra de su alianza y, siendo los únicos que sepan la película	Ganará la alianza que tenga más aciertos.	Jurado CEA	1º: 3000 2º: 2000 3º: 1000

		<p>elegida, de una lista entregada en el momento por el CEA, y a través de mímica de una escena lograr que su barra adivine la película. (Debe ser del estudio correspondiente a cada alianza)</p> <p>- Cada barra, al inicio de la prueba, recibirá una pizarra y un plumón donde deberán escribir su respuesta y llevarla al juez correspondiente.</p>			
21:30	Recuento de ex-alumnos	- Se hace recuento de ex-alumnos (cuenta generación 2022)	Ganará la alianza con mayor cantidad de ex-alumnos		<p>1º: 1500</p> <p>2º: 1000</p> <p>3º: 500</p>
21:40	<p>Recuento de personas</p> <p><i>(Se inicia inmediatamente después de contar ex-alumnos)</i></p>	- Se hace recuento de personas que asisten por alianza	Ganará la alianza que tenga mayor cantidad de personas		<p>1º: 3000</p> <p>2º: 2000</p> <p>3º: 1000</p>

PROGRAMA JUEVES 24:

Lugar	Actividad	Requisitos / Reglas	Evaluación	Puntaje
Cancha sintética 9:30 a 10:00	Oración de inicio	<ul style="list-style-type: none"> - A cada alianza se le asignará la oración de alguna de las mañanas de la Semana del Colegio. - Pastoral les entregará el tema y material de dicha oración, pero cada alianza debe presentarlo de manera original, enfatizando en los valores de nuestro colegio. 	<ul style="list-style-type: none"> - Criterios de evaluación: originalidad, relación con el tema asignado y participación. <p>RÚBRICA</p>	1º: 3000 2º: 2000 3º: 1000
Lugar: Cancha sintética 10:00 a 10:30	Presentación de barra, mascota y lienzo	<ul style="list-style-type: none"> - Cada debe presentar su lienzo y mascota. Luego hacer un show de barra (gritos) guiado por la mascota. - En la barra debe estar presente toda la alianza. Se premiará a la que tenga más de 160 integrantes. - La presentación de mascota y lienzo debe durar entre 5 a 7 minutos. - Cada alianza tendrá 1 minuto para el show de barra - La mascota debe ser un personaje que represente el tema de cada alianza. - En el lienzo se debe representar el tema, el color de cada alianza y los 3 lemas del colegio. 	<ul style="list-style-type: none"> -Criterios de evaluación: puesta en escena, originalidad, relación con los temas, entusiasmo, participación y calidad de los gritos, disfraz y lienzo. <p>RÚBRICA</p>	BARRA/ MASCOTA 1º: 4000 2º: 3000 3º: 2000 LIENZO 1º: 4000 2º: 3000 3º: 2000
11:30 a 11:45		RECREO		
Lugar: Cancha sintética 10:45	Gymkana de todos los niveles : 2º básico a IVº medio, más	<ul style="list-style-type: none"> - Dos alumnos por niveles (hombre y mujer) y un profesor(a). - Los alumnos deberán cumplir correctamente la prueba, si no la cumplen deberán repetirla desde el inicio. - Animando esta competencia deben haber como mínimo 50 integrantes de la alianza y 5 profesores (incluidos los profesores de apoyo de la actividad) 	Gana la alianza que cumpla primero con las actividades, respetando las normas. *Cada alianza será acompañada por un integrante del Jurado y uno del CEA que irán visando el cumplimiento correcto de cada una de las pruebas.	1º: 4000 2º: 3000 3º: 2000

	un auxiliar y un profesor	<p>ACTIVIDADES DE LA GYMKANA:</p> <p>1º: cruzar la cancha saltando aro</p> <p>2º: correr saltando una cuerda de ida (niña) y vuelta (niño).</p> <p>3º: correr sosteniendo una cuchara con un huevo duro con la boca ida (niña) y vuelta (niño).</p> <p>4º: carrera de 3 pies ida y vuelta.</p> <p>5º: carrera de carretillas de ida (niño lleva a la niña) y vuelta (niña lleva al niño)</p> <p>6º: carrera unidos por espaldas.</p> <p>7º: parte el hombre, da 6 vueltas a un cono y vuelve a enhebrar una aguja. Cuando termina, la mujer debe hacer lo mismo.</p> <p>8º: la mujer primero debe intentar dar vuelta la botella a medio llenar y luego el hombre.</p> <p>Iº: la pareja debe partir abrazada sosteniendo un globo, llegar al otro extremo y reventarlo. Esto deben hacerlo 3 veces.</p> <p>IIº: la pareja debe correr al otro extremo, tomar con los codos una esponja que estará en un balde con agua y presionando ambos con su codo, llenar un vaso hasta la marca que tendrá.</p> <p>IIIº: la pareja deberá colocarse uno a cada el extremo de la cancha. El hombre partirá soplando la pelota de ping pong hasta llegar al otro extremo donde la mujer lo espera para devolverse haciendo lo mismo.</p> <p>IVº: la pareja deberá colocarse uno a cada extremo de la cancha. El hombre correrá al extremo donde se encuentra la mujer para soplar el plato con harina (puesto en el suelo) donde debe encontrar un chicle que debe agarrar con la boca. Una vez de pie, debe dejar el chicle en sus manos para</p>	Por lo tanto, cada participante podrá avanzar a la siguiente prueba una vez que el integrante del Jurado le diga que la cumplió correctamente y en su totalidad.	
--	---------------------------	---	--	--

		desenvolverlo y comerlo. Luego, debe hacer un globo y soplarlo hasta reventarlo. En ese momento podrá partir la mujer a hacer lo mismo al otro extremo. AUXILIAR: Debe partir el auxiliar dominando con la paleta la pelota hasta llegar al otro extremo, donde tomará el profesor la paleta y volverá haciendo lo mismo. En caso de que la pelota se caiga, debe volver al punto de partida. PROFESOR: la misma prueba anterior, pero de regreso.		
Lugar: Cancha central 11:25	Cachipún alemán 3° a 6° básico	- Juegan todos los alumnos de cada alianza. Si hay diferencia de número, se podrá repetir.	Gana la alianza que logre la mayor cantidad de alumnos que cruce la meta.	1°: 3000 2°: 2000 3°: 1000
Lugar: Cancha de Hockey 11:25	Baile a ciegas de 7° a IV° medio, más un profesor y un auxiliar	- Se presentan 6 parejas por alianza (al menos 1 hombre y 1 mujer por nivel), a las cuales se les taparán los ojos. - La prueba consiste en que las parejas, a ciegas, puedan seguir el ritmo de la música y bailar, sin tomarse las manos por más de 10 segundos, sin alejarse y sin cambiar de pareja. - El jurado irá descalificando las parejas que no cumplan con las características de la prueba.	Gana la alianza que se mantenga hasta el final una pareja bailando.	1°: 3000 2°: 2000 3°: 1000
11:55 a 12:05		RECREO		
Lugar: Gimnasio 12:05 a 13:25	Quemadas de 3° y 6° básico	- Jugar quemadas. - El equipo debe estar formado por 6 alumnos: tres por nivel, tres hombres y tres mujeres.	Gana la alianza que logre la mayor cantidad de partidos ganados.	1°: 3000 2°: 2000 3°: 1000

Lugar: cancha central	Futbolito masculino 3° a 6°	- Equipo de 8 integrantes, 2 por cada nivel. - Sin límite de cambios - 2 tiempos de 5 minutos - Durante el descanso se juega el partido de mujeres.	Gana la alianza que triunfe en la mayor cantidad de partidos.	1°: 3000 2°: 2000 3°: 1000
	12:05 a 13:25	Futbolito femenino 3° a 6°	- Equipo de 8 integrantes, 2 por cada nivel. - Sin límite de cambios - 2 tiempos de 5 minutos - Durante el descanso se juega el partido de hombres.	1°: 3000 2°: 2000 3°: 1000
Lugar: Cancha de pasto	Fútbol resbaloso de 7° a IV° (mujeres)	- En la cancha de pasto se coloca un plástico con agua y jabón. - Las mujeres deberán enfrentarse en un tiempo de 6 minutos por lado y 5 jugadores por equipo (de todos los cursos).	Gana la alianza que marque la mayor cantidad de goles.	1°: 3000 2°: 2000 3°: 1000
	12:05 a 13:25	Fútbol resbaloso de 7° a IV° (varones)	- En la cancha de pasto se coloca un plástico con agua y jabón. - Los hombres deberán enfrentarse en un tiempo de 6 minutos por lado y 5 jugadores por equipo (de todos los cursos).	1°: 3000 2°: 2000 3°: 1000
Lugar: cancha de hockey	Futbolito masculino 7°a IV°	- Equipo de 5 integrantes, con un profesor siempre en cancha. - Sin límite de cambios - 2 tiempos de 6 minutos - Descanso de 3 minutos entre tiempos	Gana la alianza que triunfe en la mayor cantidad de partidos.	1°: 3000 2°: 2000 3°: 1000
	12:05 a 13:25	Futbolito femenino 7°a IV°	- Equipo de 5 integrantes, con un profesor siempre en cancha. - Sin límite de cambios - 2 tiempos de 6 minutos - Descanso de 3 minutos entre tiempos.	1°: 3000 2°: 2000 3°: 1000

PROGRAMA VIERNES 25:

Lugar	Actividad	Requisitos / Reglas	Evaluación	Puntaje
Lugar: Cancha sintética 8:15	Oración de inicio	- A cada alianza se le asignará la oración de alguna de las mañanas de la Semana del Colegio. - Pastoral les entregará el tema y material de dicha oración, pero cada alianza debe presentarlo de manera original, enfatizando en los valores de nuestro colegio.	- Criterios de evaluación: originalidad, relación con el tema asignado y participación. RÚBRICA	1º: 3000 2º: 2000 3º: 1000
Lugar: cancha sintética 8:50	Se da inicio a las pruebas: - Traje reciclado - Cuerpos pintados	Traje reciclado: el traje no puede venir pre-fabricado. El traje puede ser fabricado de cualquier material de desecho, exceptuando ropa. Debe ser un traje que se pueda guardar para exponer después en el stand que se presentará el sábado en el gimnasio. Cuerpos pintados: cada alianza recibirá los mismos colores de témperas, los cuales podrán mezclar. El cuerpo pintado debe ser de un alumno/a de 7mo a IVº medio. *En estas competencias pueden participar sólo alumnos y profesores. Se excluye la participación de apoderados.		
Lugar: cancha sintética 9:05	Actuación: recreación de escenas	-Se les entregará una lista de 3 películas a cada alianza (acorde al estudio), tendrán que elegir una para recrear una escena a su elección. Traer música acorde y alumnos mixtos, mínimo 4 de junior y 4 de senior que deben tener algo representativo del personaje que caracterizan. -Tiempo: Entre 7 a 10 minutos.	-Criterios de evaluación: Creatividad e interpretación, gana la alianza que mejor realice la prueba.	
Lugar: cancha sintética	Presentación de barras	- Cada alianza debe hacer un show de barra (gritos), en la que debe participar la mascota presentada el día anterior. - Duración entre 2:30 a 3:30 minutos.	- Criterios de evaluación: puesta en escena, originalidad, entusiasmo, participación y calidad de los gritos	1º: 1500 2º: 1000 3º: 500

9:50		- Animando esta competencia deben haber como mínimo 50 integrantes de la alianza y 5 profesores (incluidos los profesores de apoyo de la actividad).	RÚBRICA	
10:05 a 10:20	RECREO			
Lugar: cancha central 10:20 a 11:00	Presentación de trajes reciclados y Cuerpos pintados			1º: 3000 2º: 2000 3º: 1000
Lugar: cancha central 11:00 a 11:30	La mesa pide	Un grupo de integrantes del Jurado les presentará pruebas que deben ir cumpliendo en conjunto.	Gana la alianza que cumpla con la mayor cantidad de pruebas de manera correcta, dentro de un tiempo determinado.	1º: 3000 2º: 2000 3º: 1000
11:30 a 11:40	RECREO			
Lugar: cancha hockey 11:40	Preguntados 7º a IVº	Cada alianza debe presentar 5 alumnos de distintos niveles junto con un profesor, los cuales pasarán por 4 rondas de preguntas cada uno, en las que dispondrán de 30 segundos para responder la pregunta designada según la categoría que corresponda. (Categorías: arte, historia y geografía, deportes y ciencias.)	Gana la alianza que responda la mayor cantidad de preguntas correctas.	1º: 2000 2º: 1000 3º: 500

<p>Lugar: Gimnasio</p> <p>11:40</p>	<p>Construcción de un stand 4° a 6°</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Cada alianza deberá construir, con materiales de desecho, un stand en relación al tema, en el espacio designado dentro del gimnasio. - Esta prueba se iniciará a las 14:10 y deberá presentarse el día sábado 20, a las 10:30 hrs., junto a una explicación, terminando con un grito de la barra respectiva. - El stand tiene como finalidad mostrar un registro de las actividades más importantes realizadas durante los días de la semana del colegio previas, de forma original e incluyendo material reciclado. - En este stand debe estar disponible el <u>marco selfie</u> presentado el día miércoles en la Noche Leona, para que pueda ser manipulado por los diferentes visitantes del stand. - Los materiales de desecho que <u>se deben utilizar</u> son: diario, conos de papel higiénico y nova, cajas de cartón, botellas plásticas vacías, revistas y tapas de botella. Por lo tanto, <u>no</u> se puede ocupar cartulinas, papel lustre, ni algún elemento decorativo, <u>excepto</u> témperas. Estos materiales deberán ser entregados en una bolsa negra plástica cerrada de 80 x 110, el día miércoles 23 a las 12:00 hrs., de octubre a algún integrante de la coordinación de la Semana del Colegio, y solo se devolverán al momento de realizar esta prueba. 	<p>Gana la alianza que logra crear un stand que cumpla mejor con la rúbrica (criterios: buen registro de actividades, buen uso de material reciclado, calidad de la construcción, originalidad, belleza)</p> <p>RÚBRICA</p>	<p>1°: 4000 2°: 3000 3°: 2000</p>
--	---	---	---	---

Lugar: cancha sintética 12:30	"Joteo" de reyes I° a IV° Medio	Cada alianza deberá presentar 1 mujer y 1 hombre de niveles distintos, los cuales tendrán 2 minutos cada uno para hacerle los mejores piropos a los reyes de su alianza <i>(En caso de tener tiempo se hará la primera ronda y un desempate entre las mejores 2 alianzas que dispondrán 1 minuto más cada participante para definir ganador)</i>	Gana la alianza con los mejores piropos y que cumplan con los parámetros de la actividad. Se penalizará a la alianza si se utiliza vocabulario inapropiado u "ordinario", se le dará una advertencia al participante en caso de su uso y si no respeta la advertencia se le descontará puntaje a la alianza.	1°: 3000 2°: 2000 3°: 1000
13:00 a 13:30		Tiempo para ordenar y limpiar.		

● FAMILY FAIR

Sábado 26 de noviembre

Actividad	Requisitos/Reglas	Evaluación	Evaluador Responsable	Puntaje
Final fútbol papás	<ul style="list-style-type: none"> - Partidos de 15 minutos por lado. - Los equipos deben estar constituidos por un mínimo de 5 papás, padrastros o profesores (no se aceptará ningún otro familiar). <p>(*) Las nóminas de los jugadores deberán ser entregadas el día viernes 17 de noviembre , antes de las 17:00 hrs., a través de grupo de whatsapp "Jefes de Alianzas".</p>	Equipo que gane el campeonato.	Árbitro	1º: 6000 2º: 4000 3º: 2000
Presentación de stand dentro del gimnasio	<ul style="list-style-type: none"> - Este día se presenta el stand, cuya construcción se inició el día miércoles. - El stand tiene como finalidad mostrar un registro de las actividades más importantes realizadas durante los días de la semana del colegio previas, de forma original e incluyendo material reciclado. - En este stand debe estar: la casita, la mascota, el disfraz, la escultura y un slogan de alianza, contruidos por la alianza. - En este stand también debe haber un colgador, con al menos 20 fotos con el marco selfie impresas, que muestre diferentes momentos de la alianza durante esta Semana del Colegio. - La presentación de este stand debe estar a cargo de alumnos de 5º y 6º básicos, quienes son los responsables de esta prueba. 	RÚBRICA	Jurado	1º: 6000 2º: 4000 3º: 2000
La mejor foto	<p>Durante la presentación de los stand al jurado, deben incluir la mejor foto artística tomada con el marco selfie impresa en tamaño carta.</p> <p>Esta foto debe representar el sentido familiar de nuestra Semana del Colegio.</p>	RÚBRICA	Jurado	1º: 4000 2º: 3000 3º: 2000

<p>Baile Apoderados</p>	<p>Participantes (mínimo):</p> <ul style="list-style-type: none"> - 33 apoderados en cancha, cuyo grupo debe estar formado por: 3 nuevos (uno de cada alianza ingresados el 2018), 6 hombres (2 de cada alianza que participen, al menos, en la mitad del baile), 7 apoderados de la alianza azul, 7 apoderados de la alianza roja y 7 de la blanca. Además, se sumarán 2000 puntos a la alianza que tenga 2 ex-apoderados del colegio, dentro de los solicitados. - Se debe considerar que los apoderados no pueden contar por 2 categorías a la vez (es decir, cada apoderado vale por una categoría). - Se evaluarán las siguientes categorías: <ol style="list-style-type: none"> 1. Escenografía que aluda al tema correspondiente. 2. Vestuario que aluda al tema correspondiente y con material reciclado. (*) 3. Mínimo una canción o melodía, de mínimo un minuto, que aluda al tema correspondiente. 4. Participación de los Reyes en la puesta en escena (no contabilizados en el número total). 5. Entrega previa de música y nómina de los integrantes del baile en un sobre cerrado el día viernes 18 de octubre, a las 12:00 hrs., a Miss Francesca. 6. Coordinación, utilización del espacio (más de un cuadro escénico) y originalidad en los pasos (no coreografías existentes o vistas anteriormente). - Duración: 5 minutos mínimo y 8 máximo. <p>(*) El monto por persona en este baile <u>no debe superar</u> los \$15.000 (se solicitarán boletas), incluyendo vestuario, escenografía, accesorios, maquillaje, entre otros.</p>	<p>RÚBRICA</p>		<p>1º: 6000 2º: 4000 3º: 2000</p>
<p>Si se la sabe cante</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Deben participar un alumno de cada nivel de Preescolar (PG, PK y K), 2 alumnos de Junior 2, 2 de Senior, 2 apoderados y 2 profesores. - Participarán 2 veces por grupo: de mayor a menor. 	<p>Ganará la alianza que logre adivinar la mayor cantidad</p>	<p>Jurado CASA</p>	<p>1º: 1500 2º: 1000</p>

		de canciones, luego que su participante llegue primero y logre cantar 30 segundos bien la canción.		3º: 500
Prueba Culinaria temática	<ul style="list-style-type: none"> - Menú: entrada, plato fondo, postre y bebida. La decoración del lugar no tendrá valor, pero sí la presentación de la mesa. Debe estar inspirado en alguna película del estudio correspondiente a la alianza. - El plato se monta en la cancha de pasto sintético, desde las 10:00, pero el jurado pasará a las 12:30. - Debe participar una familia que no lo haya hecho antes, aunque también se pueden hacer grupos con familias antiguas. - Esta prueba se autofinancia. - Se debe presentar una breve grabación del proceso de cocina del plato al momento que el jurado pase viendo la mesa. 	RÚBRICA	Jurado	1º: 6000 2º: 4000 3º: 2000
Baile temático	<ul style="list-style-type: none"> - El desafío es realizar una puesta en escena del tema - Se evaluará en base a la mejor representación en relación al mensaje de la canción, "Madre Tierra Chayanne" https://www.youtube.com/watch?v=VkuRIZ7QyDM. - Participantes: 4 familias completas de distintos ciclos (2 de Junior y 2 de Senior). 	RÚBRICA	Jurado	1º: 6000 2º: 4000 3º: 2000
Baile Alumnos	<ul style="list-style-type: none"> - Participantes (mínimo): 25 integrantes (5 alumnos de Junior 1, 8 de Junior 2, 10 de Senior y 4 profesores). Cada uno debe participar, al menos, en un cuarto del baile. - Se evaluarán las siguientes categorías: <ol style="list-style-type: none"> 1. Escenografía que aluda al tema correspondiente. 2. Vestuario que aluda al tema correspondiente. 	RÚBRICA	Jurado	1º: 6000 2º: 4000

	<p>3. Mínimo una canción o melodía, de mínimo un minuto, que aluda al tema correspondiente.</p> <p>4. Participación de los Príncipes en la puesta en escena (no contabilizados en el número total).</p> <p>5. Entrega previa de música y nómina de los integrantes del baile en un sobre cerrado el día viernes 18 de octubre, a las 12:00 hrs., a Miss Francesca.</p> <p>6. Coordinación, utilización del espacio (más de un cuadro escénico) y originalidad en los pasos (no coreografías existentes o vistas anteriormente).</p> <p>- Duración: 8 minutos mínimo y 12 máximo.</p>			<p>3°: 2000</p>
--	---	--	--	---------------------

SORTEO ORACIONES:

Miércoles:

Jueves:

Viernes:

Lugares de Alianzas

Patio Central:

Patio Pre-escolar:

Cancha Rugby:

Salas de Alianzas